

# Allgemeines

Name **Sturmschwalbe**

Beschreibung Die Zeit, zu der die Sturmschwalbe die Werft in Bremen als Patrouillenschiff der Kaiserlichen Luftwaffe verlassen hat, liegt schon viele Jahre zurück. Ein guter Maschinist mit der richtigen Ausrüstung kann allerdings noch einiges aus den alten, aber zuverlässigen Bauteilen herausholen. So hat die Sturmschwalbe so manchen Gegner, der leichte Beute vor sich wähnte, mit ihrer Wendigkeit und Zähigkeit im Wortsinn tödlich überrascht. Das Luftschiff ist groß genug, um über Verstecke für Schmuggelware und Frachträume für die Prise zu verfügen, andererseits so klein, dass sie über eine hohe Wendigkeit verfügt.

# Eis & Dampf

Das Steampunk-Setting für Fate

## Aspekte

- Altes Mädchen mit bewegter Geschichte
- Steckt voller Überraschungen
- Wendig wie eine Schwalbe
- 

## Besatzung

- Großartig (+4)
- Gut (+3)  Aeronautik
- Ordentlich (+2)  Schießen
- Durchschnittlich (+1)  Wahrnehmung

## Stunts

- ✦ **Eine Runde Cognac:** Hebt die Motivation der Mannschaft, und gibt einmal pro Szene einen +2 Bonus auf eine beliebige Mannschaftshandlung, sofern die Mannschaft am Abend zuvor eine gesellige Zeit miteinander verbracht hat.
- ✦ **Zuverlässig bis zum Ende:** Wenn ein Charakter als Besatzungsmitglied einen Fate-Punkt investiert, kann einmal pro Szene die Stufe einer erlittenen Konsequenz um eine Stufe gesenkt werden.

## Bewaffnung

- ✦ **Kanonendeck:** Waffe:2 im Luftkampf
- ✦ **Panzerung:** Rüstung:1 im Luftkampf
- ✦ **Ausrüstung:** Enterhakenkanone

## Gashülle

- 1  2  3  4

## Moral

- 1  2  3  4

