

Teodoro Pierini

Ethnologe und Entdecker



Konzept: Draufgängerischer Völkerkundler

Der Ethnologe ist mutig, universell gebildet, ein wenig gerissen und vor allen Dingen charmant.

Dilemma: Neugier ist der Katze Tod

Irgendwann wird ihm seine chronische Neugier den Hals brechen – aber bis dahin ist er noch auf kein Geheimnis gestoßen, das er nicht lüften konnte. konnte.

Aspekt I: Zuhause in der Welt

Der Ethnologe spricht sieben Sprachen fließend und radebrecht so ziemlich alle anderen. Als Sohn einer berühmten venezianischen Geographin, einer überzeugten Verfechterin der Vinland-Theorie, nach der auf dem Atlantik zwischen Europa und Asien noch ein weiterer Kontinent existiert, ist er bereits als kleines Kind in allen Winkeln der Welt unterwegs gewesen.

Aspekt II: Das kann man in keinem Hörsaal lernen!

Der Ethnologe hat eine Anpack-Mentalität. Er saugt Wissen auf wie ein Schwamm – aber weniger aus Büchern, er lernt aus Erfahrungen. Er studierte zwar an genügend Universitäten, um allein schon anstandshalber irgendwann einen Dokortitel aufgenötigt zu bekommen – doch seine Liebe gilt der Feldforschung, fremden Kulturen und unbekanntem Völkern.

Aspekt III: Die Waffen der Frauen ...

Der Ethnologe ist nicht nur den unterschiedlichen Kulturen verfallen – er ist gleich mehrfach verheiratet. Bei den Igbo stiftete er einen Waffenstillstand durch eine Ehe, bei den Tuareg hat er sich Hals über Kopf in eine glutäugige Schönheit verguckt, deren älterer Bruder die Ehe forderte, und auch in der Mongolei und in Indien ist er nach unterschiedlichen Riten verheiratet. Wenn das seine Frau Lucrezia in Italien herausfände ... Der Ethnologe ist ein wahrer Herzensbrecher, und der Schlüssel zu den Herzen der Frauen hat ihm schon aus so mancher Patsche geholfen – doch zugleich ist dies auch ein Geheimnis, das er bisher nur bei einer guten Flasche Weinbrand dem friesischen Stürzer anvertraute.

Allgemeines

Name **Teodoro Pierini**

Beschreibung **Ethnologe und Entdecker**

Erholungsrate
2



Aspekte

Konzept **Draufgängerischer Völkerkundler**

Dilemma **Neugier ist der Katze Tod**

Zuhause in der Welt

Das kann man in keinem Hörsaal lernen!

Die Waffen der Frauen ...

Fertigkeiten

Hervorragend (+5)					
Großartig (+4)	Wissen				
Gut (+3)	Schießen	Kontakte			
Ordentlich (+2)	Nachforschung	Natur	Charisma		
Durchschnittlich (+1)	Empathie	Ressourcen	Täuschung	Wahrnehmung	

Extras

- ✦ **Verzierte italienische Muskete:** Waffe:3
- ✦ **Rucksack:** mit Überlebensausrüstung

Stunts

- ✦ **Gezielter Schuss:** Wenn du mit Schießen angreifst und einen Fate-Punkt aus gibst, kannst du eine spezielle Kondition ansagen, die du deinem Ziel geben willst, z.B. Schuss in die Hand. Wenn du die Probe schaffst, bekommt das Ziel zusätzlich zum Schaden die angesagte Kondition als Situationsaspekt
- ✦ **Herr Aufziehvogel (gefertigt von der verrückten Wissenschaftlerin):** Ein lochkartengesteuerter Uhrwerk-Automat in Gestalt eines Vogels, der Botschaften überbringen kann und sich dabei am Erdmagnetfeld orientiert.
- ✦ **Eidetisches Gedächtnis:** +2 auf Wissen, wenn es darum geht, sich an etwas zu erinnern.
- ✦ **Freundschaft auf den ersten Blick:** Fremde sind dem Ethnologen gegenüber auf Anhieb freundlich gesonnen. +2 auf Charisma, um neue Freundschaften zu schließen oder einen guten Eindruck zu hinterlassen.

Körperlicher Stress

1 2 3 4

Geistiger Stress

1 2 3 4

Konsequenzen

2 Leicht

4 Mittel

6 Schwer